

# PROJET AOUT 2025: COURSE D'OBSTACLES

Les défis de l'Authion



# LA REGLEMENTATION

En arrivant sur site, merci de vous rendre à l'accueil. Ce sera l'occasion de préciser votre présence, de récupérer votre dossard et pour nous de répondre à vos questions

- Départs échelonnés par vagues de 10 concurrents toutes les 5 minutes.
- Les commissaires de course exercent une autorité totale sur les coureurs pour le déroulement de la course.
- Toute contestation doit être formulée directement auprès du stand organisateur après la course.
- Tout comportement irrespectueux avéré de la part d'un participant entraînera sa disqualification. Nous insistons donc sur l'importance d'adopter une attitude respectueuse et courtoise.
- Le respect de l'environnement est une priorité. Afin de préserver ces espaces, nous vous demandons de ne rien jeter durant la course.
- Tout non-respect des règles d'hygiène ou toute atteinte à l'écosystème pourra également entraîner une disqualification.
- Si vous avez des questions sur le déroulement de la course, nous vous invitons à assister au briefing qui aura lieu 15 minutes avant chaque départ de course. L'équipe organisatrice présente à l'accueil sera disponible pour répondre à vos différentes interrogations.





# LES OBSTACLES

## **OBSTACLE N°1 : UNE RÉCOLTE EN DÉSORDRE**

la récolte a été bonne ! Pas le rangement ... Tant pis foncez

## **OBSTACLE N°2 : LES LIANES FOLLES**

la jungle est sauvage arriverez-vous à franchir ces lianes ?

## **OBSTACLE N°3 : BIENVENUE À LA CASSE**

les pneus ont volé, pas le temps de les ramassez, foncez

## **OBSTACLE N°4 : LE SUPPLICE DE SISYPHE**

Vous vous voulez nous défier, vous allez grimper

## **OBSTACLE N°5 : ATTENTION ÇA GLISSE**

si vous avez pris du temps à monter , profitez de la descente

## **OBSTACLE N°6 : DANS LES MAILLES DES FILETS**

glisse hors du filet petit poisson

## **OBSTACLE N°7 : DE BÂBORD A TRIBORD**

virez de bord mon capitaine nous sommes attendus de l'autre coté !

## **OBSTACLE N°8 : LE DÉDALE DU CENTAURE**

vous avez perdu le fil d'Ariane, vous êtes attendus de l'autre coté

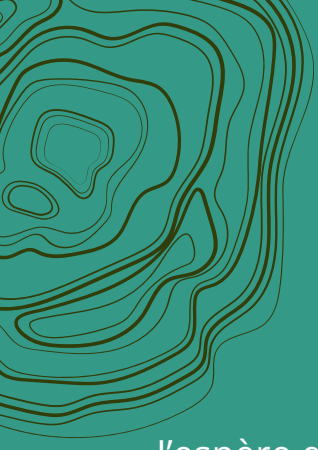
## **OBSTACLE N°9 : DÉ JANTE É**

Aïe pas de chance de retour a la casse; traversez les pneus, attention il peut rester des jantes...

## **OBSTACLE N°10 : POUR LES GRANDS ET LES PETITS**

Il n'y a pas d'âge pour apprécier la douceur d'un gouter pas encore mérité





# LES OBSTACLES

## **OBSTACLE N°11 : MISSION POSSIBLE**

J'espère que vous êtes des tireurs presque d'élite, sinon le passage va être compliqué !

## **OBSTACLE N°12 : PETER PARKER**

Passez à travers cette toile comme votre super héros préféré !

## **OBSTACLE N°13 : J'AI GLISSÉ CHEF**

ATTENTION ça glisse

## **OBSTACLE N°14 : STONE HEDGE**

Vous faites partie du mythe ! Ne décevez pas Merlin en tombant !

## **OBSTACLE N°15 : ARTHUR ET LES MINIMOYS**

Vous avez rapetissé, étrange ces grandes herbes...

## **OBSTACLE N°16 : REVIENS GAMIN**

Deux époques, deux souvenirs, lequel est le bon ??

## **OBSTACLE N°17 : TROU À CORNE**

Ils nous viennent tout droit des USA et de nos amis du Québec, soyez précis !

## **OBSTACLE N°18 : SOMEBODY WANT**

Qui n'a jamais rêvé d'être dans les marécages de Shrek ?

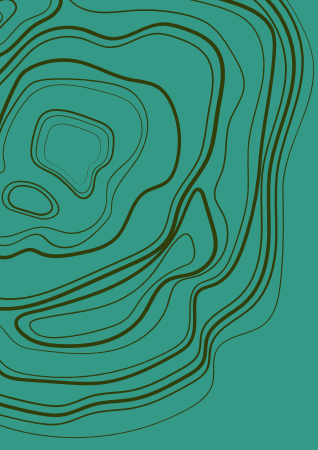
## **OBSTACLE N°19 : À LA GRAILLE**

C'est prêt, on mange !

## **OBSTACLE N°20 : ON Y DANSE, ON Y DANSE**

Ahhh Avignon... enfin pas vraiment





# LES OBSTACLES

## **OBSTACLE N°21 : LA FORÊT INTERDITE**

Hagrid vous avait prévenus... Ne vous perdez pas !

## **OBSTACLE N°22 : ATLAS**

Il a dû porter le monde, à votre tour...

## **OBSTACLE N°23 : JACKASS**

Complètement fou, vous allez devenir

## **OBSTACLE N°24 : LA LIGNE VERTE**

L'équilibre est dur à trouver...

## **OBSTACLE N°25 : LE POIDS DE LA CULPABILITÉ**

Portez vos péchés et avancez

## **OBSTACLE N°26 : DE TRIBORD À BÂBORD**

Revenez, mon capitaine !

## **OBSTACLE N°27 : LUCKY BUT**

J'espère que vous êtes à la hauteur de votre réputation...

Le lasso est un art à part entière

## **OBSTACLE N°28 : PASSE PARTOUT**

Fatigué ?? Voyons voir si vous êtes encore agiles

## **OBSTACLE N°29 : PAS DE BOL**

Soyez rapides et gagnez la course ! À la place d'une céréale

## **OBSTACLE N°30 : LA SURPRISE DU CHEF**

Vous allez déguster !







# BONUS OU MALUS ?

Après avoir sauté au dessus des flammes ardentes, un contrôle sera effectué pour vérifier si vous n'avez pas filouté. A la suite de cette étape, vous serez catégorisé selon 3 cas différents :

## Option 1 :

**Vous êtes la crème de la crème, vous pouvez prendre votre douche en toute tranquillité.**

## Option 2 :

**Vous avez été en incapacité de franchir un obstacle, vous vous en mordez les doigts. Un de vos 3 bracelets vous sera retiré et un malus de temps vous sera imposé.**

**Le temps rajouté sera de 45 secondes pour 1 bracelet en moins, 1'30 secondes pour deux bracelets manquants.**

## Option 3 :

**Si par malheur, vous n'avez plus de bracelet, vous serez inéligible au classement.**

**Pour nos amis les courageux, il y aura la possibilité de récupérer un bracelet sur les épreuves bonus. Les épreuves bonus sont des variantes. Des obstacles avec une difficulté augmentée. Les bracelets bonus seront récupérables uniquement pour les participants à qui il reste au moins 1 bracelet.**

**Toute triche, incivilité ou dégradation volontaire des infrastructures ou de l'environnement sur le parcours seront sanctionnées d'une disqualification immédiate.**

